



Aproximadamente treinta jóvenes adolescentes de Guayaquil participan del proyecto de vinculación *«Aprendizaje lúdico para desarrollar la creatividad en los lenguajes de programación y mecatrónica en niños y jóvenes del programa Aula del Conocimiento en la Fundación Hogar de Cristo»*, coordinado por la carrera de Mecatronica de La Salesiana.

La actividad se realiza con el objetivo de ofrecer educación en sectores vulnerables de la ciudad mediante talleres de ingeniería mecatrónica. *«Con este proyecto pretendemos aportar al cumplimiento de los objetivos de sustentabilidad de la UNESCO en su objetivo de Educación de calidad, que procura garantizar una educación inclusiva, equitativa y de calidad»*, expresó Oswaldo Vanegas, docente coordinador del proyecto.

Los participantes de los talleres aprendieron sobre el manejo de motores y sensores para aplicaciones robóticas utilizados cotidianamente en el hogar, la escuela, la comunidad y los entornos productivos, analizando qué información utilizan, cómo la procesan y cómo la representan.

Dentro de los temas que se impartirán durante las capacitaciones están tópicos como: *Introducción a la programación mBLOCK, Introducción a Arduino + mBLOCK, Introducción a sensores, Tele operación de un robot móvil, Manipulación de objetos con robots.*

Para Jonathan Figueroa, beneficiario del proyecto, este tipo de actividades permiten conocer nuevas cosas, pero sobre todo despierta el interés de jóvenes que buscan una carrera innovadora para su futuro. *«Estoy muy agradecido con los docentes y estudiantes de la Salesiana, nos ha ayudado a mejorar ciertos aspectos técnicos propios de la carrera»*, puntualizó.



Durante la clausura de la primera parte del proyecto, se realizó la presentación de prototipos creados por los participantes y se procedió a la entrega de certificados. «*La idea es despertar el interés de los jóvenes por carreras técnicas como la Mecatrónica*», explicó Jorge Fariño, director de la carrera de Mecatrónica en la sede Guayaquil.

Ver noticia en www.ups.edu.ec