



Fecha de impresión: 09/05/2025

Primer Torneo de Videojuegos On-line IEEE



La Rama Estudiantil IEEE de la sede Guayaquil invita a los estudiantes de las diversas carreras a participar del *“Primer Torneo de Videojuegos On-line”*.

El torneo se realizará el sábado 17 de marzo en los espacios del Coworking de la Sede Guayaquil con el objetivo de fomentar la confraternidad entre la comunidad salesiana y que conozcan más sobre la Rama Estudiantil IEEE.

Las inscripciones están abiertas hasta el viernes 16 de marzo, enviando un mensaje por con sus nombres y apellidos al número: 0980804659 de Axl Orellana, coordinador del evento.

Valor de la inscripción: \$3 USD.

Fecha: 17 de marzo del 2018

Hora: 10h00 a 17h00

Lugar: Espacios del Coworking StartUPS, tercer piso Bloque D

Dirección: Robles 107 y Chambers

Más información:

Axl Orellana

Teléfono: 0980804659



Fecha de impresión: 09/05/2025

Primer Torneo de Videojuegos On-line IEEE

Ver evento en www.ups.edu.ec